



LÄNSI-SUOMI

LEIKKIMAAILMAN (11v ja nuoremmat) FUTSAL HUOMIOITA PELINOHJAAJILLE JA SEUROILLE

PELISTÄ JA SÄÄNNÖISTÄ:

- Peli ja pelaaja keskiössä. Sujuva pelaaminen tärkeintä.
- Pelissä pelaa lapset ja peli on heitä varten. Iloinen meininki on sääntöjä tärkeämpää.
- Pelissä on kuitenkin futsalin säännöt, niitä lapsille tulkiten ja ohjaten.
- Mutta kun on kyse leikkimaailman futsalsäännöistä, aivan kuin jalkapallossakin, säännöissä saa joustaa – lapsia on kuitenkin opastettava oikeaan toimintatapaan.

Leikkimaailmassa voi, ja pitää antaa, uuden mahdollisuuden, esim. väärin suoritetusta rajapotkusta, kulmapotkusta, jne.

Niin kuin jalkapallossakin, leikkimaailmassa rikkomukset ovat pääsääntöisesti vahinkoja, yleisimmin kampeja. Tällaiset ovat yleensä helposti tunnistettavissa.

FUTSALSÄÄNNÖISTÄ HUOMIOITA:

- Pelit pelataan futsalipallolla, P/T7-P/T9 pelaavat futsalipallolla 2 ja P/T10-P/T11 futsalipallolla 3.
- Vaihtoja voi tehdä katkolla tai pelin ollessa käynnissä. Olennaista, että ensin pelaaja ulos kentältä ja sitten vasta toinen sisään.
- Pelinohjaajan tiedettävä ja tunnettava pelinjatkamistavat (rajapotku, maaliheitto, kulmapotku)
- Rajapotkusta ei voi suoraan tehdä maalia (mikäli osuu matkalla pelaajaan tai maalivahtiin, maali hyväksytään)
- Kulmasta voi suoraan tehdä maalin.
- Maaliheitosta ei voi suoraan tehdä maalia (mikäli osuu matkalla pelaajaan tai maalivahtiin, maali hyväksytään)
- Sivurajassa, kulmassa, vapaapotkussa, rankkarissa vastustajan pelaajien oltava vähintään 5m päässä pallosta.
- Futsaliinkin kuuluu kontakti, mutta eivät kuitenkaan voi olla yhtä kovia kuin jalkapallossa johtuen kovasta lattiasta ja seinien läheisyydestä.



LÄNSI-SUOMI

PELINOHJAAMINEN LEIKKIMAILMAN FUTSALISSA JA FUTSALSÄÄNNÖT:

Leikkimaailman futsalissa on käytössä ihan normaalit futsalsäännöt.

On kuitenkin muutama sääntö, joita leikkimaailman futsalissa pelinohjaaja tulkitsee, antaa mennä läpi sormien ja antaa uusia mahdollisuuksia pelaajalle pelaajaa ohjaten:

- Futsalissa on neljän sekunnin sääntö rajapotkussa, kulmapotkuissa, maalivahdilla pallon kanssa ja vapaapotkuissa.
- Tätä neljän sekunnin sääntöä voi pitää leikkimaailmassa ohjeellisena, pelinohjaajan tehtävä opastaa pelaajaa pistämään pallo nopeasti peliin.
- Futsalissa maalivahdin palautussääntö, jossa maalivahti ei saa koskea palloon omalla puolella uudestaan avauksensa jälkeen ennen kuin se on koskettanut vastustajaa tai tullut katko.
- Maalivahdin palautussääntöä leikkimaailmassa tulee tulkita ottaen huomioon, että pelaamassa on lapset (voi esim. kysyä ennen ottelua valmentajilta, että tuntevatko pelaajat ko. säännön, jos eivät, niin voi sopia valmentajien kanssa, että ei pelata ko. säännöillä)
- Futsalissa sivurajapotkun pelaajan tukijalka ei saa olla kentällä, vaan sivurajapotkua suoritettaessa jokin tukijalan osa pitäisi osua viivaan tai tukijalan olla kokonaan rajan ulkopuolella.
- Tätä sääntöä pitää leikkimaailman futsalpeleissä tulkita, ja uusia väärin suoritettu sivurajapotku antamalla uusi mahdollisuus sen potkaisemiseen.
- Futsalissa rikkeet eli kumulatiiviset virheet lasketaan, ja tietyn virhemäärän täytyessä mennään jokaisesta rikkeestä 10m pilkulle.
- Näitä kumulatiivisia virheitä ei leikkimaailman futsalissa lasketa, eli tietystä määrästä virheitä ei mennä 10m pilkulle.
- Leikkimaailmassa ei ole käytössä keltaista ja punaista korttia, ainoastaan vihreä kortti. Erityisen törkeän teon jälkeen on kuitenkin mahdollista poistaa pelaaja kentältä ohjaten pelaaja pois kentältä kertoen pelaajalle ja valmentajalle rikkeestä. Joukkue ei joudu vajaalle.

VÄÄRÄ PELI

- Vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku mikäli pelaaja:
 - Potkaisee tai yrittää potkaista vastustajaa
 - Kampaa tai yrittää kampata vastustajan
 - Hyppää vastapelaajaa päin
 - Taklaa vastustajaa keholla tai jaloin
 - Lyö tai yrittää lyödä vastustajaa
 - Työntää vastapelaajaa
 - Pitää kiinni vastapelaajasta
 - Sylkee tai heittää jollakin vastapelaajaa
 - Pelaa palloa tarkoituksellisesti kädellä
- Rikkomuksesta tuomitaan suora vapaapotku, jos
 - Rikkomukseen sisältyy fyysinen kontakti vastapelaaja
 - Heittäminen/sylkeminen lasketaan fyysiseksi kontaktiksi
 - Rikkomus on lyönnin, potkun tai heiton yritys
 - Rikkomus on käsivirhe

Muissa tapauksissa tuomitaan epäsuora vapaapotku